

Die folgende Auflistung des Materials gilt als Richtlinie, welche bei Bedarf vom jeweiligen Fachlehrer zu Beginn des Schul- oder Halbjahres weiter ergänzt werden kann. Das Angebot im Tintenklecks entspricht dieser Auflistung. Diese Liste wird auf der Website veröffentlicht.

Fach	Farbe	Material	
Deutsch	rot	1 roter Schnellhefter 1 Heft zum Schreiben (Rand rechts und links [Lineatur 27])	
Mathe	dunkelblau	1 kariertes DIN A 4 Heft mit Rand (mit blauem Umschlag) 1 blauer Schnellhefter	
Englisch	schwarz	1 liniertes Heft DIN A4 mit doppeltem Rand 1 schwarzer Schnellhefter für Arbeitsblätter	
Geografie	braun	1 brauner Schnellhefter wahlweise karierte/linierte Blätter	
Geschichte	orange	1 orangefarbener Schnellhefter wahlweise karierte/linierte Blätter	
Französisch/ Latein	gelb	ab Jg. 6	F: 1 liniertes Heft DIN A4 mit doppeltem Rand 1 gelber Schnellhefter für Arbeitsblätter
		L:	2 linierte Hefte DIN A4 ohne Rand Karteikarten oder Vokabelhefte je nach Vorliebe
Biologie	dunkelgrün	1 dunkelgrüner Schnellhefter; möglichst karierte Blätter	
Ethik	weiß	1 weißer Schnellhefter	
MINT/ Informatik	hellgrau	in Jg. 5 MINT – 1 grauer Schnellhefter ab Jg. 6. Informatik – Hefter kann fortgeführt werden.	
Musik	lila	1 Lila Schnellhefter DIN-A4 Notenpapier (Heft oder Block) ohne Rand und Notenschlüssel	
Kunst	pink	1 pinkfarbener Schnellhefter	
Physik	hellblau	ab Jg. 6: 1 kariertes DIN A4 Heft	
Chemie	hellgrün	ab Jg. 7: 1 hellgrüner Schnellhefter oder kariertes DIN A4 Heft	
Chinesisch	Ringordner/Heft	Die Chinesisch-Lehrer informieren über das genaue Material.	
Politik	dunkelgrau	ab Jg. 9 – Materialien werden vom Fachlehrer benannt.	
Sport	-	Sportzeug nach Information des Sportlehrers	
Lernen Lernen/ Methoden	Postmappe	Es sollen dort möglichst erarbeitete Dinge aus den Klassenlehrerstunden, aber auch Atteste, Mitteilungen, Arbeiten etc. abgelegt werden.	
Zusätzlich wird benötigt:		Füller; blaue Tinte; 2 Bleistifte; Radiergummi; Anspitzer; Buntstifte; Textmarker; Geodreieck; Lineal; Zirkel; 2 Collegeblöcke (1x kariert; 1x liniert)	